# DOM feladatok

Készítsen memóriajátékot, ahol a játékteret a DOM segítségével építi fel! A játékhoz elkészítéséhez szükséges képeket az memoriaKepek mappában találja! A képek lehelyezéséhez a karytak.txt-ben talál segítséget.

* Oldja meg, hogy a képek össze legyenek keverve!
* A képek egy div-ben helyezze el, azon belül pedig használja a flexboxot a reszponzív oldal kialakításához!
* Alapból a kártyák hátulja látszódjon (blank.png), majd kattintáskor „forduljon meg” a kiválasztott kártya!
* Amikor a felhasználó két képet is kiválasztott:
  + a setTimeout segítségével adjon egy kis időt a felhasználónak (1mp), hogy láthassa a kiválasztott kártyákat
  + ellenőrizze, hogy a felhasználó párt talált-e:
    - ha azonos két kártya, adjon a felhasználónak egy pontot és a két kép helyére, helyezze el a fehér kártyát (white.png) és oldja meg, hogy ezekre az elemekre már ne lehessen kattintani, illetve jelezze a felhasználónak, hogy sikeresen párt talált (növelje a számláló értékét)
    - ha nem azonos a két kártya kis idő után fordítsa vissza a kártyákat
* Amikor a felhasználó minden párt megtalált, gratuláljon neki, majd helyezzen el egy gombot is, amely segítségével új játékot kezdhet!

### Minta

A képen képernyőkép, Színesség, Grafika, szöveg látható

Előfordulhat, hogy az AI által létrehozott tartalom helytelen.

A képen képernyőkép, Színesség, szöveg, Grafika látható

Előfordulhat, hogy az AI által létrehozott tartalom helytelen.

A képen képernyőkép, Színesség, Grafika, szöveg látható

Előfordulhat, hogy az AI által létrehozott tartalom helytelen.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, tervezés látható

Előfordulhat, hogy az AI által létrehozott tartalom helytelen.